

Yazılım Gereksinim Dersi Soruları

1) Aşağıdakilerden hangisi yazılım gereksinim belirlemeyi yürütmek için kullandığımız tekniklerden biri değildir?

- A) Beyin Fırtınası
- B) Merdiven
- C) Telepati Yöntemi
- D) Grup Çalışması

2) Aşağıdakilerden hangisi grup çalışma tekniğinin özelliklerinden biridir?

- A) Toplantıdaki bireyler düşüncesini paylaşmamalıdır.
- B) Toplantıda alınan karara aksi yönde fikir beyân edilmemelidir.
- C) Toplantıya katılan her bireye söz hakkı verilmelidir.
- D) Toplantıda kişisel sorunlar ve sorular konuşulabilir.

3) Müşterinin omuzunun üzerinden baktığı deyim hangi gereksinim çeşididir?

- A) Çırak Olarak Tasarımcı
- B) Etki Alanı Analizi
- C) Beyin Fırtınası
- D) Kart Sıralama

4) Aşağıdakilerden hangisi QFD'nin dezavantajlarından biridir?

- A) İstekler tam anlaşılabilir.
- B) Öncelik tanımlaması yoktur.
- C) Empatik düşünme amaçlanmaz.
- D) Zamansal gereksinimleri ifade etmede zorluklar olabilir.

5) Aşağıdakilerden hangisi prototipleme yollarından biri değildir?

- A) Simülatörde prototipleme
- B) Kullanıp atılan prototipleme
- C) Kaynak Prototipleme

D) Evrimsel prototipleme

6) Aşağıdakilerden hangisi JAD incelemesi veya denetim oturumu planlaması adımlarından değildir?

A) Süre belirleme

B) Katılımcıların seçilmesi

C) Gündemin hazırlanması

D) Bir yer seçme

7) Aşağıdakilerden hangisi yazılım analizi uzmanları tarafından en çok kullanılan teknikler arasındadır?

A) Brainstorming (Beyin Fırtınası)

B) Laddering (Merdivenleme)

C) Card Sorting (Kart Sıralama)

D) Ethnographic Observation (Etnografik Gözlem)

8) Aşağıdaki gereksinim belirleme tekniklerinden hangisi gerekli kaynakları belirlemede kullanılamaz?

A) Interviews (Röportaj)

B) Domain Analysis (Alan Analizi)

C) Group Work (Grup Çalışması)

D) Prototyping (Prototipleme)

9) Aşağıdaki gereksinim belirleme tekniklerinden hangisi istenmeyen durumları modeller?

A) Antimodels (Antimodelleme)

B) Interviews

C) Card Sorting

D) Eliciting Hazards

10) Aşağıdakilerden hangisi USE CASE (Kullanım Durumu) için doğrudur?

A) Use Case'ler aktörlerin sistemle olan etkileşimini sağlar.

B) Use Case'ler nihai onay kararını almadan önce paydaşların bir araya gelmesini sağlar.

C) Use Case diyagramlarında aktörler karelerle gösterilir.

D) Use Case diyagramlarında operasyonlar aktörlerden bağımsızdır.

11) USER STORY'ler(Kullanıcı Hikâyeleri) ile ilgili aşağıdakilerden hangisi doğrudur?

A)Paydaşlar tarafından oluşturulur.

B)Ortadaki ürünün reklamını yapma ihtiyacıdır.

C) Son kullanıcının kullanacağı bir özellik için yine güncel kullanıcı tarafından en basit şekilde açıklanmasıdır.

D)Kullanıcı hikâyelerinde kullanıcıların istekleri göz önünde bulundurulmaz.

12) İşlevsel olmayan gereksinim(NFR) ile ilgili sorunlar gelişim sürecinin dört aşamasında ortaya çıkar, hangisi bu aşamalardan değildir?

A)Ortaya çıkarma

B)Dokümantasyon

C)Yönetim

D)Kaynaşma

Yazılım Mühendisliği 2.sınıf 2.Öğretim A şubesi

Berkay Özdemir 205541051

Yusuf BASATOĞRUL 205541011

Emre DİNÇ 205542011

Batuhan Eymen ÇORLU 205541043