

<b>Kodu ve Adı:</b>	<b>YM113 Bilgisayar Bilimlerine Giriş</b>					
<b>Birimi:</b>	Teknoloji Fakültesi Yazılım Mühendisliği					
<b>Ayrıntısı:</b>	<b>Dönemi:</b> 2022-2023 GÜZ	<b>Statusü:</b> Zorunlu	<b>Sınıfı:</b> 1	<b>Kredisi:</b> 3-0-3	<b>AKTS:</b> 4	<b>Dili:</b> Türkçe
<b>DERS SORUMLUSU</b>			<b>DERS YARDIMCISI</b>			
Unvanı, Adı ve Soyadı:	Dr. Öğr. Üyesi Muhammet BAYKARA		Unvanı, Adı ve Soyadı:	.....		
Telefon:	4296		Telefon:	.....		
E-posta:	mbaykara@firat.edu.tr		E-posta:	.....		
Sosyal Hesap:	https://www.youtube.com/c/MuhammetBaykara		Sosyal Hesap:	.....		
Öğrenci Günü ve Saati:	Pazartesi 13:00-15:00		Öğrenci Günü ve Saati:	.....		
<b>Ders Haftalık Programı:</b>	<b>Pazartesi</b>	<b>Salı</b>	<b>Çarşamba</b>	<b>Perşembe</b>	<b>Cuma</b>	<b>Cumartesi</b>
	09:15-12:00 17:15-20:00	13:15-16:00 17:15-20:00				
<b>İşlenişi:</b>	Ders yüz yüze işlenecektir.					
<b>Yeri:</b>	YY: C105, D101		UE:			
<b>Amacı:</b>	Temel bilgisayar bilimlerinin tanıtılması. Bilgisayar ve Yazılım Mühendisliğine Giriş					
<b>Materyali:</b>	Bilgisayar Mühendisliğine Giriş, Papatya Yayıncılık. Bilgisayar Bilimine Giriş, Nobel Yayınları. Temel yardımcı ders materyalleri www.muhammetbaykara.com ve yukarıda verilen Sosyal Hesaptan sunulacaktır.					
<b>Öğrenci Sorumluluğu:</b>	Dönemlik ödev ve projelerin yapılması. Verilen araştırma ödevlerinin ekipler halinde veya bireysel bir şekilde gerçekleştirilmesi.					

Hafta	Konu	Yöntem
1	Dersin kısa tanıtımı. Dersin amaç, haftalık ders planı, ölçme ve değerlendirme sistemi ve ders kazanımları açısından değerlendirilmesi. Haftalık bazda işlenecek konuların kısaca sunulması.	YY
2	Bilgisayar bilimleri, temel kavramlar. Bilgisayar donanımı. Bilgisayar yazılımı ve bağlı kavramlar.	YY
3	Yazılım Mühendisliğine Giriş. Çevik yazılım ve modern yazılım geliştirme yaklaşımları. Sektörel beklentiler.	YY
4	Algoritma Geliştirme. Algoritmaların İfade Edilme Şekilleri. Akış Şemaları. Sözdde Kodlar. Örneklerle algoritmalar.	YY
5	Boole Cebirinin Esasları. Lojik Kapılar ve Doğruluk Tabloları. Lojik İfadelerin Sadeleştirilmesi/İndirgenmesi.	YY
6	Programlama Dilleri. Tümleşik Geliştirme Ortamları. Back-end dilleri. Front-end dilleri. Güncel diller.	YY
7	İşletim Sistemleri ve Temel Özellikleri. Modern işletim sistemleri, mobil işletim sistemleri ve geliştirme ortamları.	YY
8	Bilgisayar Ağları ve İnternet.	YY
9	Sayı ve Kodlama Sistemleri	YY
10	Veri Yapıları	YY
11	Veri tabanı yönetim sistemleri ve SQL	YY
12	Yazılım modelleme dilleri ve UML	YY
13	Yazılım Kalite Güvencesi ve Testi	YY
14	Bilgi Güvenliği ve bağlı konular	YY

Metot		Sayı	Ağırlık
Ara Sınav	Sınav	1	%40
	Kısa Sınav	En az 1	
	Ödev	10	
	Proje	1	
Genel Sınav	Ağırlıklı olarak çoktan seçmeli sorulardan oluşan final sınavı	1	%60

Ders Kazanımları
1 Bilgisayar bilimlerine bütüncül bir yaklaşım ile bakabilmek.
2 Yazılım Mühendisliğini bir mühendislik disiplini olarak kavramak.
3 Araştırma ve raporlama yeteneğini kazanmak.
4 Yazılım mühendisliği müfredatındaki temel derslerle ilgili bilgi sahibi olmak.
5 Ar-ge faaliyetlerini ve proje yönetimi kavramlarını öğrenmek.

**Derse Özel Açıklamalar:**  
UE: Uzaktan Eğitim; YY: Yüz Yüze Eğitim  
Metin girmek için buraya tıklayın veya dokununuz.



T.C.  
FIRAT ÜNİVERSİTESİ  
**Ders İzlenesi Formu**

Doküman No	EGTM - 0001
Yayın Tarihi	13.09.2021
Revizyon Tarihi	-
Revizyon No	0