

Kodu ve Adı:	YMH113 Bilgisayar Bilimlerine Giriş						
Birimi:	Teknoloji Fakültesi Yazılım Mühendisliği						
Ayrıntısı:	Dönemi: 2026-2027 GÜZ	Statüsü: Zorunlu	Sınıfı: 1	Kredisi: 3-0-3	AKTS: 5	Dili: Türkçe	
DERS SORUMLUSU				DERS YARDIMCISI			
Unvanı, Adı ve Soyadı: Doç. Dr. Muhammet BAYKARA				Unvanı, Adı ve Soyadı:			
Telefon: 4296				Telefon:			
E-posta: mbaykara@firat.edu.tr				E-posta:			
Sosyal Hesap: Metin girmek için buraya tıklayın veya dokun.				Sosyal Hesap:			
Öğrenci Günü ve Saati: Perşembe 13:00-15:00				Öğrenci Günü ve Saati:			
Ders Haftalık	Pazartesi	Salı	Çarşamba	Perşembe	Cuma	Cumartesi	
Programı:	-			-	x		
İşlenişi:	Ders yüz yüze işlenecektir.						
Yeri:	YY: A306	UE:					
Amacı:	Temel bilgisayar bilimlerinin tanıtılması.						
Materyali:	Bilgisayar Mühendisliğine Giriş, Papatya Yayıncılık. Bilgisayar Bilimine Giriş, Nobel Yayınları. Temel yardımcı ders materyalleri muhammetbaykara.com ve yukarıda verilen Sosyal Hesaptan sunulacaktır.						
Öğrenci Sorumluluğu:	Dönemlik ödev ve projelerin yapılması. Verilen araştırma ödevlerinin ekipler halinde veya bireysel bir şekilde gerçekleştirilmesi.						
Haftalık Ders Planı	Hafta	Konu					Yöntem
	1	Dersin kısa tanıtımı. Dersin amaç, haftalık ders planı, ölçme ve değerlendirme sistemi ve ders kazanımları açısından değerlendirilmesi. Haftalık bazda işlenecek konuların kısaca sunulması					YY
	2	Bilgisayar bilimleri, temel kavramlar. Bilgisayar donanımı. Bilgisayar yazılımı ve bağlı kavramlar					YY
	3	Yazılım Mühendisliğine Giriş. Çevik yazılım ve modern yazılım geliştirme yaklaşımları. Sektörel beklentiler					YY
	4	Algoritma Geliştirme. Algoritmaların İfade Edilme Şekilleri. Akış Şemaları. Sözde Kodlar. Örneklerle algoritmalar					YY
	5	Boole Cebrinin Esasları. Lojik Kapılar ve Doğruluk Tabloları. Lojik İfadelerin Sadeleştirilmesi/İndirgenmesi					YY
	6	Programlama Dilleri. Tümlleşik Geliştirme Ortamları. Back-end dilleri. Front-end dilleri. Güncel diller					YY
	7	İşletim Sistemleri ve Temel Özellikleri. Modern işletim sistemleri, mobil işletim sistemleri ve geliştirme ortamları					YY
	8	Bilgisayar Ağları ve İnternet					YY
	9	Sayı ve Kodlama Sistemleri					YY
	10	Veri Yapıları					YY
	11	Veri tabanı yönetim sistemleri ve SQL					YY
	12	Yazılım modelleme dilleri ve UML					YY
	13	Yazılım Kalite Güvencesi ve Testi					YY
14	Bilgi Güvenliği ve bağlı konular					YY	
Ölçme ve Değerlendirme	Metot					Sayı	Ağırlık
	Ara Sınav	Sınav	Ağırlıklı olarak çoktan seçmeli sorulardan oluşan ara sınav			1	%40
		Kısa Sınav	Ağırlıklı olarak çoktan seçmeli sorulardan oluşan kısa sınav. Öğrencilerimizin üniversite ortamında sınavların nasıl yapıldığını görmesi açısından deneme sınavı niteliğindedir.			En az 1	
		Ödev	Haftalık veya dönemlik araştırma ödevleri. Kanaat değerlendirmesi anlamında önem arz edebilir.			10	
		Proje	Dönemlik araştırma projesi. Sınavlara doğrudan katkısı olmasa da yapılan araştırma öğrencilerin lehine olacaktır. Kanaat değerlendirmesi anlamında önem arz edebilir.			1	
	Genel Sınav	Ağırlıklı olarak çoktan seçmeli sorulardan oluşan final sınavı			1	%60	
Ders Kazanımları	1	Bilgisayar bilimlerine bütüncül bir yaklaşım ile bakabilmek.					
	2	Yazılım Mühendisliğini bir mühendislik disiplini olarak kavramak.					
	3	Araştırma ve raporlama yeteneğini kazanmak.					
	4	Yazılım mühendisliği müfredatındaki temel derslerle ilgili bilgi sahibi olmak.					
	5	Ar-ge faaliyetlerini ve proje yönetimi kavramlarını öğrenmek.					
Derse Özel Açıklamalar:							



T.C.
FIRAT ÜNİVERSİTESİ
Ders İzlenesi Formu

Doküman No	EGTM – 0001
Yayın Tarihi	13.09.2021
Revizyon Tarihi	-
Revizyon No	0

UE: Uzaktan Eğitim; **YY:** Yüz Yüze Eğitim
Metin girmek için buraya tıklayın veya dokununuz.